ENCADREMENTET ANIMATION D'ACTIVITÉS SPORTIVES ET LUDIQUES

Techniques d’animation en réalité virtuelle et Escape Games

Innover avec des expériences immersives.

DURÉE **De 7 h à 35 h selon votre besoin**	MODALITÉ **Présentiel, intra-entreprise**	LIEU **Dans vos locaux**
EFFECTIF **1 à 12 stagiaires**	HORAIRES **9h – 12h30 / 13h30 – 17h**	TARIF **Inter : 490 € HT par participant et par jour · Intra : sur devis**

1 Objectifs pédagogiques

Objectif général : innover avec des expériences immersives.

Objectifs opérationnels : à l’issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Créer des scénarios engageants en escape game
- Utiliser les technologies VR pour dynamiser les loisirs.

2 Public visé et prérequis

Public : Dirigeants, salariés et indépendants exerçant dans le secteur « Loisirs ».

Prérequis : Aucun. Un test de positionnement est réalisé avant la formation.

3 Contenu de la formation

Module 1 — Conception de scénarios d'escape game

- Principes du jeu d'évasion et des expériences immersives
- Écriture d'un scénario : univers, intrigue, objectif
- Conception d'énigmes et enchaînement logique
- Équilibrage de la difficulté selon les publics
- Décor, accessoires et ambiance sonore

Module 2 — Technologies de réalité virtuelle

- Panorama des casques et contenus de réalité virtuelle
- Installation, calibrage et délimitation des zones de jeu
- Hygiène et entretien du matériel
- Précautions d'usage et publics à exclure
- Intégration d'éléments numériques dans un escape game

Module 3 — Animation et mises en situation

- Rôle du maître du jeu : briefing, indices, débriefing
- Gestion du temps et des groupes

- Expérience client et recueil des avis
- Mise en situation : animation complète d'une session
- Création d'un scénario destiné à une clientèle d'entreprise

4 Méthodes et moyens pédagogiques

- Apports théoriques illustrés par des exemples concrets
- Études de cas pratiques issues de situations réelles
- Mises en situation et jeux de rôle
- Exercices individuels et en sous-groupes
- Remise de fiches-outils opérationnelles

5 Modalités d'évaluation

- Avant la formation : questionnaire d'analyse des besoins et test de positionnement
- Pendant : quiz de validation des acquis et évaluation des mises en pratique
- En fin de formation : test d'évaluation des acquis et questionnaire de satisfaction
- À froid : questionnaire de mise en application 2 à 3 mois après la formation
- Remise d'une attestation de fin de formation et d'un certificat de réalisation

6 Accessibilité

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Merci de nous signaler, avant l'inscription, tout besoin d'adaptation (matériel, logistique, rythme) : notre référent handicap étudie avec vous les solutions possibles.

Référent handicap : Olivia MARCIANO — contact@olimagroup.fr

7 Profil du formateur

Formateur expert du domaine, disposant d'une expérience professionnelle confirmée et de compétences pédagogiques en formation d'adultes. CV transmis sur demande.

8 Modalités et délais d'accès

Formation accessible sous 7 jours ouvrés minimum après l'analyse du besoin et la signature de la convention, sous réserve de l'accord de prise en charge de votre OPCO.

9 Indicateurs de résultats

Taux de satisfaction global 2026 : 98 % — 1 226 stagiaires formés, 9 780 heures de formation dispensées.
Programme mis à jour le 05/10/2026.

Inscription et devis
Olivia MARCIANO · 01 89 62 90 08 · 06 27 22 00 30
contact@olimagroup.fr · olimagroup.fr

Prise en charge possible par l'OPCO de votre entreprise selon ses critères.
Programme adaptable à vos besoins après analyse préalable.